



Lista C

Aluno	Ano	Turma	Nº
Nicole Cruz Pereira	6º	C	19
Diego dos Reis Gamez Caba	6º	C	7
Maria Gabriela dos Reis Gamez Caba	6º	C	12
Pedro Manuel da Fonte Alão	6º	C	20
Maria Leonor Carreira da Silva	6º	C	14
Dinis dos Reis Gamez Caba	6º	C	8
Vicente Maria Garcia e Costa	6º	C	27
Constança Pereira Sousa Máximo	6º	C	6
António Bárbara Galvão de Castro	6º	C	5
Salvador José Horta Leal	6º	C	24

Projeto de Recomendação Lista C

Medida de recomendação	Argumento de fundamentação
<ul style="list-style-type: none">Realização de concursos nas escolas, nos quais se combina as novas tecnologias com atividades físicas e sociais.	<p>Esta medida pretende que os alunos tenham um desenvolvimento mais completo, evitando o sedentarismo e o isolamento social, que são problemas cada vez mais comuns na era digital. Ao combinar elementos digitais com atividades práticas, a aprendizagem torna-se mais fácil e memorável. Jogos de movimento que utilizam tecnologias como realidade aumentada, por exemplo, podem tornar a aprendizagem mais divertida e fácil.</p>
<ul style="list-style-type: none">Contratação de mais psicólogos para ajudar os alunos a superar os problemas causados pelo uso inadequado das novas tecnologias	<p>Pretende-se que haja um maior número de psicólogos por alunos nas escolas de modo a poder auxiliar o maior número de jovens possível.</p> <p>O uso inadequado das tecnologias pode levar a uma série de problemas, como ansiedade, depressão, obesidade, vício em jogos, isolamento social, traumas, cyberbullying e dificuldades de concentração, entre outras.</p> <p>Perante este cenário, a contratação de psicólogos nas escolas torna-se essencial para ajudar os alunos a lidar com esses problemas e promover o seu bem-estar emocional.</p> <p>Através de sessões individuais ou em grupo, os psicólogos podem oferecer orientação e acompanhamento aos alunos, ajudando-os a desenvolver estratégias.</p>
<ul style="list-style-type: none">Investimento na melhoria das novas tecnologias nas escolas (Internet mais veloz e com maior alcance; atualização dos computadores dos alunos).	<p>Pretende-se uma melhoria das condições de aprendizagem, pesquisa e estudo.</p> <p>A internet e outras ferramentas digitais oferecem uma variedade de informações, permitindo que os alunos explorem diversos temas e desenvolvam suas habilidades de pesquisa.</p> <p>É preciso buscar soluções acessíveis, como o uso de softwares livres e a criação de parcerias com empresas da área.</p>