



Lista A

Aluno	Ano	Turma	Nº
Mariana de Sousa Marum Jorge	7	D	17
Afonso Baptista Brás	7	D	1
Francisco Pereira da Costa	7	D	9
Sofia Inês Margarete Catarino	7	D	25
Alexandro Dragonenco Gouveia	7	D	4
Afonso Lopes Cadeirinhas de Carvalho Barros	7	D	2
Carlota Maria Fidalgo de Faria	7	D	5
Alexandre Zincheko Macedo e Brito	7	D	3
Miguel Antunes Andrade de Carvalho	7	D	19
Catarina Gonçalves de Sousa	7	D	7

--	--	--	--

Projeto de Recomendação Lista A

Medida de recomendação	Argumento de fundamentação
Aulas de programação como disciplina facultativa.	A possibilidade de o aluno poder escolher se pretende que lhe sejam concebidas disciplinas como iniciação à programação, entre outras. Poderão ser utilizadas disciplinas como scratch ou Blockly de forma a ensinar a programação de forma lúdica.
Quadros interativos para melhorar a aprendizagem.	Quadros interativos possibilitam mais interesse pela aprendizagem, atendendo aos alunos que têm mais possibilidade de se distrair fazendo com que se aprenda assim, de uma forma lúdica.
Aprendizagem e utilização de inteligência artificial em sala de aula.	Nas disciplinas de T.I.C e Cidadania, possibilitar a utilização e prática de I.A de forma que os alunos saibam como utilizá-la corretamente em trabalhos futuros.